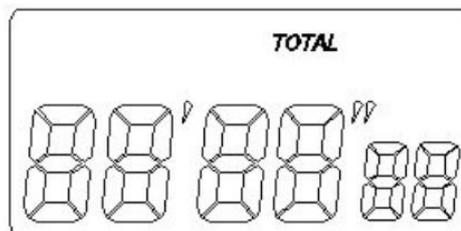


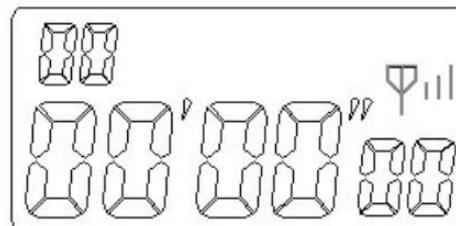
Laptimer Chronométrage en Infrarouge

Avant d'utiliser le chronomètre

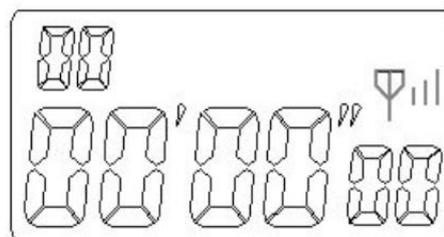
1. Mettez l'appareil sous tension. L'interrupteur doit être en position On. L'écran LCD affichera le total temps au tour de la dernière session :



Si l'enregistrement a été effacé, le récepteur de signal commencera à fonctionner. Et l'écran LCD affichera :



2. Appuyez sur <CLR> pendant plus de 2 secondes, la mémoire sera effacée et le récepteur de signal sera mis en marche. L'écran LCD affichera :



3. Avant de démarrer la moto, veuillez-vous assurer que le récepteur de signal est allumé. (Assurez-vous que le signe est actif)
4. Lorsque l'écran LCD indique que le récepteur de signal est allumé, UP > \ <Down> \ <SUM> sera inactif.
5. Lorsque la moto passe le signal infrarouge pour la première fois, le tour tourne à 1 et le chronomètre commence à compter.
6. Le dernier record du tour sera affiché pendant 10 secondes sur l'écran LCD. Puis l'enregistrement en temps réel sera affiché.
7. Pour arrêter le comptage du temps, appuyez sur le bouton <CLR>. Le récepteur de signal sera éteint et le temps total sera affiché sur l'écran LCD.

Après avoir utilisé

1. Lorsque le récepteur de signal est éteint, <CLR> est inactif, sauf si vous appuyez dessus pendant 2 secondes pour effacer la mémoire et commencer le comptage suivant.

- La tolérance de temps de cet appareil est de 0,002 seconde pour chaque tour. (CPU)
- Cet appareil est conçu pour les jours de piste et les entraîneurs. Il a toutes les fonctions de base nécessaires pour la journée de piste.
- Temps maximum au tour et temps total maximum : 99 minutes 59 secondes.
- Tour maximum à enregistrer : 99 tours.
- En cas de signal continu, seul le premier signal sera compté.
- Le récepteur de signal est intégré à la minuterie, assurez-vous que le récepteur est exposé au « mur de signaux » créé par l'émetteur.
- Le pointeur laser aide à construire le mur de signal. Rendre le « mur » aussi vertical que possible par rapport à la piste.
- Lorsque vous ne parvenez pas à exposer le récepteur de signaux au « mur de signaux », essayez de faire pivoter le « mur » selon différents angles.